**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 12-2-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 1 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Sistema de búsqueda de caminos y control |  | 50 horas estimadas/ |  |
| [V1] Sistema de percepción sensorial |  | 28 horas estimadas |  |
| [V2] Gestión de colisiones de la cámara |  | 15 horas estimadas/ |  |
| [V2] Mecánicas básicas entidades sin IA |  | 25 horas estimadas |  |
| [V2] Implementación del HUD | 100% | 25 horas estimadas/ |  |
| [V2] Implementación de menús | 100% | 35 horas dedicadas/73 horas |  |
| [V2] Mecánicas de puzzle |  | 8 horas estimadas/ |  |
| [V1] Sistema de gestión de eventos |  | 55 horas estimadas/ |  |
| [V1] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo | 100% | 50 horas estimadas/54 horas dedicadas |  |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo transformacion (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras transformaciones). Salida en modo texto | 100% | 25 horas estimadas/30 horas dedicadas |  |
| [TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto | 100% | 10 horas estimadas/7 horas dedicadas |  |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo. Creación Subtareas y precedencias en Project | 100% | 27,03 horas estimadas/20 horas dedicadas |  |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo Asignar recursos a las tareas en Project. | 100% | 4,61 horas estimadas/4,9 horas dedicadas |  |
| [PM] Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 32,2 horas estimadas/26 horas dedicadas |  |
| [PM] Realizar informe de la iteración 1 |  | 16 horas estimadas/ |  |